

贾永硕

173-6229-2247 | eiddiedev@qq.com | github.com/eiddiedev | eiddie.me

个人网站 / 作品集: eiddie.me (项目合集 / 在线演示 / 视频介绍)

求职意向: 体验设计型前端实习 / Design Engineer 实习 / UX 方向实习 (暑期到岗)

偏体验设计与前端表达, 擅长围绕内容场景与用户感受搭建完整视觉语言、交互节奏与可运行界面, 并用工程方式完成高完成度展示。

教育背景

湖南工业大学 | 人工智能专业 (本科)

2024.09 - 2028.06

主修课程: 机器学习、深度学习、计算机视觉、数据结构与算法、数据库原理

项目经历

YeVerse - 沉浸式音乐文化数字体验

ye.eiddie.me

独立开发 | React / TypeScript / Three.js / Vite / Spotify Embed

- 围绕音乐与文化内容搭建沉浸式数字体验, 独立完成整体视觉系统、模块拆解、交互节奏与前端落地。
- 设计时间线、3D 专辑架与电影感转场等多个模块, 把内容浏览转化为更具叙事感、氛围感与探索欲的交互体验。
- 形成可在线访问的完整代表作, 并在社交媒体上获得较多乐迷关注与正向反馈。

Fut.Map - 全球足球数据地图可视化

fm.eiddie.top

独立开发 | Next.js / Three.js / Mapbox GL / Framer Motion

- 面向足球内容场景独立完成视觉方案、交互逻辑与前端实现, 解决传统数据展示不够沉浸、记忆点不足的问题。
- 基于 Three.js + Mapbox GL 实现 3D 地球与 2D 地图联动, 并通过首屏动效优化强化信息层级与浏览完成度。

EDReading - AI 英语外刊阅读工具

eiddie.top

独立开发 | Next.js / TypeScript / Supabase / AI API

- 围绕英语阅读学习流程设计清晰的信息层级与交互反馈, 独立完成产品界面、核心功能与上线迭代。
- 结合 AI 精读分析、词典增强与复习内容生成, 提升长文本阅读场景中的内容可用性与学习效率。
- 支持 PWA 安装与云端同步, 完成产品上线并获得近 200 注册用户的真实验证。

BugPet - macOS 原生桌宠与专注成长系统

bp.eiddie.top

独立开发 | Swift / AppKit / SpriteKit

- 围绕桌面效率场景设计“陪伴式反馈 + 游戏化成长”机制, 探索工具产品的情绪价值与长期使用动机。
- 使用 SpriteKit 与原生桌面交互能力完成角色表现、状态反馈与成长映射, 让功能反馈更具可视化与趣味性。

专业技能

前端开发: React / Next.js / TypeScript / Three.js / Mapbox GL / Framer Motion / PWA / 多端体验优化

设计与表达: UI 设计 / 交互设计 / 视觉方案 / 海报设计 / 视频剪辑 / 摄影 / 演示页面制作

全栈实现: Node.js / Supabase / PostgreSQL / 基础 API 对接 / 数据存储 / Vercel 部署

AI 与产品: AI 功能接入 / 内容结构化 / 需求拆解 / 原型验证 / 多版本快速迭代

荣誉与经历

Trae on Campus 校园大使 (字节跳动)

TRAEFriends@武汉黑客松第一名

抖音AI创变者黑客松 (长沙站) 二等奖

挑战杯省赛入围 (进行中)

独立 / 协助开发 GitHub 项目 10+